

# Stud & Eat

---

Food Education

TAVOLO 16

# Progetto STUD&EAT

In Italia un bambino su tre, dai 5 ai 17 anni, è in sovrappeso.  
La causa primaria è individuabile nella scorretta abitudine alimentare.

Il nostro progetto “Stud&EAT” ha lo scopo di sensibilizzare i giovani alla sana alimentazione raggiungendo i seguenti obiettivi:



La socializzazione attraverso l'introduzione negli edifici scolastici di un Book Cafè;



L'abbassamento dei costi vendita dei prodotti distribuiti grazie all'accurata gestione dei trasporti adattando la soluzione a km 0;



L'app “Foodbook”, un mezzo semplice e accessibile a tutti per ottenere informazioni sulla propria dieta e salute.

# Stud **EAT**

Book cafè dove il mangiare sano diventa occasione per condividere idee e studiare in compagnia.



Food



Book

# Applicazione smartphone per l'educazione alimentare

# Cosa sa fare?

- Riconosce la pietanza fotografata.
- Mostra un profilo dettagliato di ogni pietanza.
- Consiglia quotidianamente attività fisica mirata e un frutto ad esso affine.
- Registra le abitudini al fine di consigliare il piatto più adatto.





9:41 AM

100%

## FoodBook



# Fragola

La fragola è un frutto caratterizzato da un ottimo profumo e un sapore dolce. È un frutto antico, conosciuto già all'epoca dei Romani che per il profumo la chiamavano "fragens".

## Tabella Nutrizionale

- 85.1% Carboidrati
- 7.5% Grassi
- 7.4% Proteine



Profilo



Calendario

# Riconoscimento Fotografico

L'applicazione permetterà l'individuazione e il riconoscimento della pietanza attraverso un semplice scatto fotografico.



# Ricerche di mercato



Attraverso processi di geotagging e studi sulle abitudini dell'utente, si può ricreare un profilo di mercato dettagliato di un paese o di un area.

# Stud **EAT**

Book café dove il mangiare sano diventa occasione per condividere idee e studiare in compagnia.



*Mangia sensibilmente*

*mangia per la mente*